# 重构原则

名词解释：

重构(名词)：对软件内部结构的一种调整，目的是在不改变软件可观察行为的前提下**，提高其可理解性，降低其修改成本**

重构(动词)：使用一系列重构手法，在不改变软件可观察行为的前提下，调整其结构。

重构的原因是把代码的结构理清，便于更加容易的理解代码所做的事情。

我们希望的程序：

1. 容易阅读
2. 所有的逻辑都只在唯一地点指定
3. 新的改动不会危机现有行为
4. 尽可能简单表达条件逻辑

不要过早的发布接口，请修改你的代码所有权政策，使得重构更顺畅（暂时不太理解）

预先的设计是很重要的，设计是开发的重要环节，编码是机械式的低级劳动。

没总结出个啥，看了一天的小说似的。